方法体实现核心代码如下：

            Bitmap image="具体的数据";  
            MemoryStream ms = new MemoryStream();  
            image.Save(ms, ImageFormat.Png);  
            byte[] bitmapData = ms.ToArray();  
            return Convert.ToBase64String(bitmapData);

如果在接收端为Winform或者Web等非移动平台，代码可以如下：

            Byte[] blob = null;

            blob = System.Convert.FromBase64String("通过WCF调用的返回string");  
            //将图像的字节数组放入内存流     
            MemoryStream ms = new MemoryStream(blob);  
            //通过流对象建立Bitmap                     
            Bitmap bmp = new Bitmap(ms);